***Một số bài toán tiểu học sử dụng ngôn ngữ lập trình Logo hay***

**Bài 1:** Viết thủ tục nhập vào 3 số tự nhiên a, b, c và in ra màn hình số lớn nhất, số nhỏ nhất?

to minmax :a :b :c

cs

make "max :a

make "min :a

if :max<:b [make "max :b]

if :max<:c [make "max :c]

if :min>:b [make "min :b]

if :min>:c [make "min :c ]

rt 90

label (list "so  "lon "nhat "la: :max)

pu sety 50 pd

label (list "so  "nho "nhat "la: :min)

end

**Bài 2:** Viết thủ tục in ra màn hình các số chẵn bé hơn 20. Tính tổng và trung bình cộng các số đó?

to sochan

cs

rt 90

for [i 2 20 2] [label(list :i) pu fd 45 pd]

pu setxy 0 -50 pd

make "tong (20+2)\*10/2

make "tbc :tong/10

label(list "tong "day "so "là :tong)

pu setxy 0 -80 pd

label(list "trung "binh "cong "day "so "là :tbc)

end

**Bài 3:** Cho dãy số sau:  7+ 14 + 21 +…+ N

 (Với N là số được nhập vào khi gọi tên thủ tục)

- Nếu N nhập vào là số tự nhiên chia hết cho 7  thì thực hiện tính số số hạng, tính tổng và trung bình cộng của dãy số trên.

- Nếu N nhập vào không thuộc dãy số trên thì in ra dòng thông báo “Số vừa nhập không thuộc dãy số chia hết cho 7”.

to dayso :n

cs

rt 90

ifelse (modulo :n 7)=0 [

make "ssh (:n-7)/7+1

make "tong (:n+7)\*:ssh/2

make "tbc :tong/:ssh

label(list "so "so "hang "trong "day "là :ssh)

pu setxy 0 -50 pd

label(list "tong "day "so "là :tong)

pu setxy 0 -80 pd

label(list "trung "binh "cong "day "so "là :tbc)]

[label [so vua nhap khong thuoc day]]

end

**Bài 4. Tính diện tích**

Một khu đất hình chữ nhật có chiều dài là a, chiều rộng bằng ¾ chiều dài. Người ta đào một cái giếng hình tròn có tâm nằm tại giao điểm hai đường chéo của khu đất, bán kính bằng 1/4 chiều rộng của khu đất. Hãy viết thủ tục vẽ lại khu đất trên và tính diện tích phần đất còn lại sau khi đã đào giếng.

to hcn :a

cs

Make "b :a\*3/4

Make "r :b\*1/4

repeat 2[fd :a rt 90 fd :b rt 90]

pu fd :a/2 rt 90 fd :b/2 pd arc 360 :r

Make "scn :a\*:b

Make "st :r\*:r\*3.14

Make "scl :scn-:st pu

setxy 0 -100 pd

label (list "dien "tich "phan "con "lai "la: :scl)

end